

# Correction

NSI - 2021 Étranger Jour 2 (21-NSIJ2G11)

## Exercice 5 - Bandeau à LED

1. a. L'instruction `Obj_bandeau.get_pixel_rgb(1)` retourne le tuple `(0, 0, 255)`.

1. b. L'instruction `Adafruit_WS2801.RGB_to_color(0,0,255)` retourne l'entier `16711680`.

1. c.

```
coul = Obj_bandeau.get_pixel_rgb(0)
```

Récupère le tuple `(255, 0, 0)` associé au 1er pixel et l'affecte à la variable `coul`.

```
print(Adafruit_WS2801.RGB_to_color(coul[0],coul[1],coul[2]))
```

Affiche l'entier correspondant `255`.

2. a.

16711680 → Bleu pour les 5 premières LED.

16777245 → Blanc pour les 5 suivantes

255 → Rouge pour les 5 dernières.

Bleu	Bleu	Bleu	Bleu	Bleu	Blanc	Blanc	Blanc	Blanc	Blanc	Rouge	Rouge	Rouge	Rouge	Rouge
------	------	------	------	------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

2. b.

32768 → Vert pour les LED dont l'indice est un multiple de 3.

65535 → Jaune pour les autres.

Vert	Jaune	Jaune												
------	-------	-------	------	-------	-------	------	-------	-------	------	-------	-------	------	-------	-------

3. a. `""" Initialise un bandeau avec Pixel_COUNT LEDs. """`

3. b. `# Met en bleu les pixels d'indice 6 et 7.`