

Exercice 1 (6 points)

Correction

Question	Barème	Niveau	Contenu	Solution
1		1	Manipulation de tableaux	E P R U V D N S I A B C F G H J K L M O Q T X Y Z
2		1	Manipulation de tableaux	assert 'W' not in clef
3		1	Assertions	<pre> 1 def creer_carre(liste_clef): 2     carre = [[0 for i in range(5)] for j in range(5)] 3     for i in range(25): 4         carre[i//5][i%5] = liste_clef[i] 5     return carre </pre>
4		1	couper_en_digrammes	<pre> 1 def couper_en_digrammes(message): 2     digrammes = [] 3     i = 0 4     while i &lt; len(message) - 1: 5         if message[i] == message[i+1]: 6             digrammes.append(message[i] + 'X') 7             i = i + 1 8         else: 9             digrammes.append(message[i] + </pre>

Question	Barème	Niveau	Contenu	Solution
				<pre> message[i+1]) 10             i = i + 2  11     <b>if</b> i == len(message) - 1: <i>#il reste une lettre</i> <i>isolée</i> 12         digrammes.append(message[i] + 'X') 13     <b>return</b> digrammes </pre>
5		1	Programmation	["BO", "NJ", "OU", "RX"]
6		2	Algorithme	BO -> HV NJ -> QG OU -> NV RX -> CU  Soit le chiffré HVQGNVCU
7		1	Manipulation de tableaux	<pre> 1 <b>def</b> ligne_colonne(lettre, carre): 2     <b>for</b> i <b>in</b> range(len(carre)): 3         <b>for</b> j <b>in</b> range(len(carre)): 4             <b>if</b> carre[i][j] == lettre: 5                 <b>return</b> (i,j) </pre>
8		1	Manipulation de tableaux	<pre> 1 <b>def</b> sur_la_meme_ligne(digramme, carre): 2     lettre1 = digramme[0] 3     lettre2 = digramme[1] </pre>

Question	Barème	Niveau	Contenu	Solution
				<pre> 4     return ligne_colonne(lettre1, carre)[0]==ligne_colonne(lettre2, carre)[0] </pre>
9		3	Programmation	<pre> 1 def chiffrer_digramme(digramme, carre): 2     lettre1 = digramme[0] 3     lettre2 = digramme[1] 4     i1, j1 = ligne_colonne(lettre1, carre) 5     i2, j2 = ligne_colonne(lettre2, carre) 6     if sur_la_meme_ligne(digramme, carre): 7         digramme_chiffre = carre[i1][(j1 + 1)%5] + carre[i2][(j2 + 1)%5] 8     elif sur_la_meme_colonne(digramme, carre): 9         digramme_chiffre = carre[(i1 + 1)%5][j1] + carre[(i2 + 1)%5][j2] 10    else: 11        digramme_chiffre = carre[i1][j2] + carre[i2][j1] 12    return digramme_chiffre </pre>
10		3	Programmation	<pre> 1 def chiffrer_playfair(message, clef): 2     carre = creer_carre(creer_liste_clef(clef)) 3     d_msg = couper_en_digrammes(message) 4     msg_chiffre = "" 5     for d in d_msg: 6         msg_chiffre += chiffrer_digramme(d, carre) 7     return msg_chiffre </pre>

Exercice 2 (6 points)

Correction

Question	Barème	Niveau	Contenu	Solution
1		1	Utiliser les commandes de base en ligne de commande	La commande <code>ls</code> permet d'obtenir le listing des fichiers et dossiers présents. On ne demande pas l'option <code>-l</code> .
2		1	Gérer les droits et permissions d'accès aux fichiers	<code>-rwxrw-r--</code> signifie que le propriétaire peut lire, écrire/modifier et exécuter le fichier.  les autres membres du groupe peuvent lire et écrire/modifier  les autres utilisateurs ne peuvent que le lire.
3		1	Utiliser les commandes de base en ligne de commande	<code>rm concat.pls</code> . On accepte <code>rm</code> seul.
4		1	Utiliser la documentation d'une bibliothèque	<code>chmod g-wx</code> indique que les permissions en écriture et en exécution sont retirées aux membres du groupe <code>admins</code> .

Question	Barème	Niveau	Contenu	Solution
			e, d'une commande.	
5		1	Passer de la représentation d'une base dans une autre.	rw- donne 110 qui vaut 6
6		2	Programmation algorithmique	<pre> 1 def bin_to_oct(chaine): 2     valeur = 0 3     for i in range(len(chaine)): 4         valeur = valeur + int(chaine[i]) * 2 ** (2 - i) 5     return valeur  ou  1 def bin_to_oct(chaine): 2     valeur = 0 3     poids = 1 4     for i in range(len(chaine)-1, -1, -1): 5         valeur = valeur + int(chaine[i]) * poids 6         poids = poids * 2 7     return valeur </pre> <p>ou tout autre réponse valide.</p>

Question	Barème	Niveau	Contenu	Solution
7		2	Algorithmique	On obtient en sortie la chaîne '110101100'.
8		2	Programmation algorithmique	<pre> 1 def symb_to_oct(chaine): 2     repr_bin = symb_to_bin(chaine) 3     # les 3 premiers bits correspondent au propriétaire 4     user = repr_bin[0] + repr_bin[1] + repr_bin[2] 5     # les 3 suivants au groupe 6     group = repr_bin[3] + repr_bin[4] + repr_bin[5] 7     # et les 3 derniers aux autres 8     other = repr_bin[6] + repr_bin[7] + repr_bin[8] 9     return str(bin_to_oct(user)) + str(bin_to_oct(group)) + str(bin_to_oct(other)) </pre> <p>ou tout autre réponse valide en une ou plusieurs lignes.</p>
9		1	Vocabulaire et utilisation de la programmation objet.	<pre> mon_fichier = Fichier('concat.pls', 1257, 'root', 'www- data', 'rw-r--r--') </pre>
10		2	Programmation objet	<p>on attend une méthode</p> <pre> 1 def chown(self, nouveau_proprietaire): 2     self.proprietaire = nouveau_proprietaire </pre>
11		2	Programmation objet	<pre> 1 def get_executable(fichiers, proprietaire): 2     executables = [] </pre>

<i>Question</i>	<i>Barème</i>	<i>Niveau</i>	<i>Contenu</i>	<i>Solution</i>
				<pre>3  <b>for</b> fichier <b>in</b> fichiers: 4      <b>if</b> fichier.propretaire == proprietaire <b>and</b> fichier.permission[2] == 'x': 5          executables.append(fichier) 6  <b>return</b> executables</pre>

Exercice 3 (8 points)

Correction

Question	Barème	Niveau	Contenu	Solution
1		1	BDD insertion	<pre>INSERT INTO Produits VALUES (10,'Croissant', 'Alimentaire', 0.90, 4)</pre>
2		1	BDD mise à jour	<pre>UPDATE Fournisseurs SET adresse = '78 Rue des Jeux', ville = 'Elbeuf', WHERE nom_fournisseur = 'Livres en Folie';</pre>
3		1	BDD comprendre requête SELECT FROM WHERE	<p>Cette requête SQL sélectionne et affiche les noms de tous les produits de la catégorie Alimentaire.</p> <pre>nom</pre> <hr/> <p>Yaourts blanc x 4 Lait Pain</p> <p>On accepte la réponse sous la forme d'une phrase ou d'un tableau.</p>
4		1	BDD requête avec 1 condition	<pre>SELECT * FROM Commandes WHERE total &gt;= 1000;</pre>

Question	Barème	Niveau	Contenu	Solution
5		1	BDD requête condition double OR	<pre>SELECT nom FROM Fournisseurs WHERE pays = 'Espagne' OR pays = 'Italie' ;</pre>
6		2	BDD requête jointure	<pre>SELECT Fournisseurs.nom FROM Fournisseurs JOIN Produits ON Fournisseurs.id_fournisseur = Produits.id_fournisseur WHERE categorie = 'Alimentaire';</pre>
7		3	requête 3 jointures	<pre>SELECT      id_commande,      date,      Fournisseurs.nom FROM        Fournisseurs JOIN        Commandes ON Fournisseurs.id_fournisseur = Commandes.id_fournisseur JOIN        Details ON Commandes.id_commande = Details.id_commande JOIN        Produits ON Details.id_produit = Produits.id_produit WHERE      categorie = 'Vêtement';</pre>
8		1	Graphe chemin & algo de Dijkstra	Le plus court chemin est : Toulouse - Bordeaux - Nantes - Calais

Question	Barème	Niveau	Contenu	Solution
9		2	Graphe Parcours profondeur	Calais – Nantes – Bordeaux – Toulouse – Lyon – Marseille - Paris – Strasbourg
10		2	Graphe Parcours profondeur	Calais – Nantes – Paris – Strasbourg – Bordeaux – Lyon – Toulouse – Marseille
11		1	ajout dans un dictionnair e	<pre> 1 graphe['Lyon']['Marseille'] = 315 2 graphe['Marseille']['Lyon'] = 315 3 </pre>
12		2	parcours dico	<pre> 1 def distance(graphe, ville1, ville2): 2     if ville1 in graphe and ville2 in graphe[ville1]: 3         return graphe[ville1][ville2] 4     else: 5         return None </pre>
13		3	calcul d'une somme avec parcours d'un cido	<pre> 1 def distance_totale(graphe, ville_depart, ville_destination): 2     chemin = trouver_chemin(graphe, ville_depart, ville_destination) 3     if chemin is None: 4         return None 5 6     distance_totale = 0 7     for i in range(len(chemin) - 1): 8         ville_courante = chemin[i] </pre>

Question	Barème	Niveau	Contenu	Solution
				<pre> 9     prochaine_ville = chemin[i + 1] 10    distance_totale += graphe[ville_courante][prochaine_ville] 11    return distance_totale </pre>
14		1	accès à une info dans une liste qui est une valeur d'un dico	La valeur de <code>graphe['Paris']['Nantes'][1]</code> est 3.47.
15		2	compléter code - utilisation dico	<pre> 1 def ratio_duree_distance(graphe): 2     for ville, connexions in graphe.items(): 3         for destination, valeurs in connexions.items(): 4             distance, duree = valeurs 5             ratio = duree / distance 6             graphe[ville][destination].append(ratio) 7     return graphe </pre>
16		1	comprendre un algo -> algo glouton	Algorithme glouton.
17		2	algo glouton	<code>['Toulouse', 'Bordeaux', 'Nantes', 'Paris', 'Calais']</code>